

EQUIPE PÉDAGOGIQUE:

DIRECTEUR DE L'ASSOCIATION:

MR TOURON SÉBASTIEN (TITULAIRE BREVET D'ETAT D'ANIMATEUR TECHNICIEN DE L'EDUCATION POPULAIRE ET BREVET D'ETAT D'EDUCATEUR SPORTIF DES ACTIVITÉS PHYSIQUES POUR TOUS).

RESPONSABLE DU CENTRE DE LOISIRS:

MELLE CARPENE LAETTIA (TITULAIRE BREVET PROFESSIONNEL DE LA JEUNESSE DE L'EDUCATION POPULAIRE ET DU SPORT)

ANIMATEURS :

MME EVRARD ALICE (BREVET PROFESSIONNEL DE LA JEUNESSE ET DE L'EDUCATION POPULAIRE ET DU SPORT).

MR SAUFFROY BRANDON (EN COURS DE FORMATION BREVET D'APTITUDES AUX FONCTIONS D'ANIMATION)

MR HASCOET JULIAN (EN COURS DE FORMATION BREVET PROFESSIONNEL DE LA JEUNESSE ET DE L'EDUCATION POPULAIRE ET DU SPORT)

MR CAPIAN ROBIN (EN COURS DE FORMATION BREVET PROFESSIONNEL DE LA JEUNESSE ET DE L'EDUCATION POPULAIRE ET DU SPORT)

DES ANIMATEURS STAGIAIRES ET/OU SERVICES CIVIQUES VIENDRONT COMPLÉTER L'ÉQUIPE.



Tarifs ALSH 2021/2022 En fonction du quotient familial

Tarifs 2021	Aubiet, Blanquefort, Lussan, L'Isle Arné, Marsan, Saint-Sauvy, Sainte-Marie			Autres communes +45%		
	Journée	½ journée	½ journée	Journée	½ journée	½ journée
	Avec repas	avec repas	sans repas	Avec repas	Avec repas	Sans repas
1° TRANCHE: 0 à 356 €	2,64 €	1,91 €	1,32 €	3,83 €	2,77 €	1,91 €
2° TRANCHE: 357 à 531 €	5,40 €	3,90 €	2,70 €	7,82 €	5,65 €	3,91 €
3° TRANCHE: 532 à 617 €	7,20 €	5,19 €	3,60 €	10,44 €	7,53 €	5,22 €
4° TRANCHE: 618€ à 850 €	8,40 €	6,06 €	4,20 €	12,18 €	8,78 €	6,08 €
5° TRANCHE: 851€ à 1000€	10,80 €	7,80 €	5,40 €	15,66 €	11,30 €	7,82 €
6° TRANCHE: > 1000	12,00 €	8,66 €	6,00 €	17,40 €	12,55 €	8,70 €



Accueil de Loisirs Sans Hébergement



PROGRAMME DES VACANCES DE TOUSSAINT DU LUNDI 25 OCTOBRE AU VENDREDI 5 NOVEMBRE

Déroulement d'une journée à l'accueil de loisirs

7H30 -10H00: Accueil des parents et des enfants.

Durant cette période, l'enfant est accueilli par un animateur et peut pratiquer l'activité qu'il souhaite. A partir de 8h un petit déjeuner

sera proposé à l'ensemble des enfants.

10H00-11H30: Activités manuelles, culturelles, jeux collectifs. Activité dirigée par un animateur, proposée par celui-ci ou à l'initiative des enfants.

11H30-12H : Temps libre

12h-12h30: Passage au toilette et départ pour la cantine

12H30-13H30: Repas et débarrassage

13H30 : Accueil des enfants qui ne viennent que l'après midi.

14H00 : Relaxation.

14H30-16H00: Activités (Voir la tranche horaire 10h-11h30)

16H00: Goûter.

16H30-17H00: Rangement du centre .



17h00-18h30: Départ échelonné des enfants.

LES INSCRIPTIONS DOIVENT ÊTRE FAITES AVANT LE VENDREDI 15 OCTOBRE !

Association KIRIKOU
7, Rue Roger Lèches 32270 Aubiet
Mail: asso-kirikou@orange.fr
Tél: 05-62-65-80-12
Site internet: www.assokirikou.fr

6 ANS

Les activités seront susceptibles d'être modifiées selon l'envie ou les besoins des enfants.

<p>LUNDI 25 OCTOBRE</p>	 <p>MATIN <u>Jeu de piste: Alice au pays des merveilles</u> Retrouvons ensemble les amis d'Alice!</p> <p>APRÈS MIDI <u>Créons un village fantastique</u> Les 3 groupes réaliseront une partie du village</p>	<p>LUNDI 1 NOVEMBRE</p>	<p>Férié</p>
<p>MARDI 26 OCTOBRE</p>	<p>SORTIE : HALLE DES MACHINES À TOULOUSE Accompagnés de machinistes, partons en voyage à travers contes et légendes. Découvrons une architecture en mouvements et des mécanismes plus extraordinaires les uns que les autres. Et embarquons sur le dos d'une architecture en mouvement.</p> <p>DÉPART: 9H00 RETOUR: 18H00</p>	<p>MARDI 2 NOVEMBRE</p>	 <p>MATIN <u>L'identité du sorcier</u> Qu'est ce qu'il fait qu'un sorcier est un sorcier?</p> <p>APRÈS MIDI <u>Grand jeu: La coupe des 4 maisons</u> Défends ta maison et résous des énigmes</p>
<p>MERCREDI 27 OCTOBRE</p>	<p>MATIN <u>Jeu de piste: sur les traces des fées et des elfes</u> Repérons ensemble les traces laissées dans la Nourrice de nos chers amis</p> <p>APRÈS MIDI <u>Si j'étais un personnage fantastique, je serai...</u> Atelier d'expression et de dessins</p> 	<p>MERCREDI 3 NOVEMBRE</p>	<p>MATIN <u>Carte aux trésors</u> Réalises-en une comme un vrai pirate.</p> <p>APRÈS MIDI <u>Chasse aux trésors</u> Avec ton équipe de pirate, serez-vous capables de retrouver le trésor perdu ?</p> 
<p>JEUDI 28 OCTOBRE</p>	<p>MATIN <u>Le sport imaginaire</u> Dans un temps imparti, allions esprit d'équipe et imagination afin de créer un nouveau sport, le sport de KIRIKOU!</p> <p>APRÈS MIDI <u>Changeons de visage</u> Création de masques</p>	<p>JEUDI 4 NOVEMBRE</p>	 <p>MATIN <u>Grand jeu: la chasse aux trolls</u> Jeu dynamique</p> <p>APRÈS MIDI <u>Fresque collective</u> Inventons une chimère pour décorer la salle</p>
<p>VENDREDI 29 OCTOBRE</p>	<p>MATIN <u>Parcours de balais</u> Sauras-tu aussi habile qu'Harry Potter sur un balai ?</p> <p>APRÈS MIDI <u>La porte des fées</u> Grâce à cette porte, des fées pourront venir veiller sur toi, te soutenir et t'accompagner dans tes rêves!</p> 	<p>VENDREDI 5 NOVEMBRE</p>	<p>MATIN <u>Tournoi de jeux de société</u> Coopération, cohésion et entraide seront nécessaires pour jouer</p> <p>APRÈS MIDI <u>Grand jeu: Monstre, lutin ou fée</u> Qui de ses 3 personnages parviendra à protéger sa maison ?</p>