

EQUIPE PÉDAGOGIQUE:

DIRECTEUR DE L'ASSOCIATION:

MR TOURON SÉBASTIEN (TITULAIRE BREVET D'ETAT D'ANIMATEUR TECHNICIEN DE L'EDUCATION POPULAIRE ET BREVET D'ETAT D'EDUCATEUR SPORTIF DES ACTIVITÉS PHYSIQUES POUR TOUS).

RESPONSABLE DU CENTRE DE LOISIRS:

MELLE CARPENE LAETITIA (TITULAIRE BREVET PROFESSIONNEL DE LA JEUNESSE DE L'EDUCATION POPULAIRE ET DU SPORT)

ANIMATEURS :

MME EVRARD ALICE (BREVET PROFESSIONNEL DE LA JEUNESSE ET DE L'EDUCATION POPULAIRE ET DU SPORT).

MR SAUFFROY BRANDON (EN COURS DE FORMATION BREVET D'APTITUDES AUX FONCTIONS D'ANIMATION)

MR HASCOET JULIAN (EN COURS DE FORMATION BREVET PROFESSIONNEL DE LA JEUNESSE ET DE L'EDUCATION POPULAIRE ET DU SPORT)

MR CAPIAN ROBIN (EN COURS DE FORMATION BREVET PROFESSIONNEL DE LA JEUNESSE ET DE L'EDUCATION POPULAIRE ET DU SPORT)

DES ANIMATEURS STAGIAIRES ET/OU SERVICES CIVIQUES VIENDRONT COMPLÉTER L'ÉQUIPE.

Tarifs ALSH 2021/2022

En fonction du quotient familial

Tarifs 2021	Aubiet, Blanquefort, Lussan, L'Isle Arné, Marsan, Saint-Sauvy, Sainte-Marie			Autres communes +45%		
	Journée	½ journée	½ journée	Journée	½ journée	½ journée
	Avec repas	avec repas	sans repas	Avec repas	Avec repas	Sans repas
1° TRANCHE: 0 à 356 €	2,64 €	1,91 €	1,32 €	3,83 €	2,77 €	1,91 €
2° TRANCHE: 357 à 531 €	5,40 €	3,90 €	2,70 €	7,82 €	5,65 €	3,91 €
3° TRANCHE: 532 à 617 €	7,20 €	5,19 €	3,60 €	10,44 €	7,53 €	5,22 €
4° TRANCHE: 618€ à 850 €	8,40 €	6,06 €	4,20 €	12,18 €	8,78 €	6,08 €
5° TRANCHE: 851€ à 1000€	10,80 €	7,80 €	5,40 €	15,66 €	11,30 €	7,82 €
6° TRANCHE: > 1000	12,00 €	8,66 €	6,00 €	17,40 €	12,55 €	8,70 €



Accueil de Loisirs Sans Hébergement

7-8 ANS



PROGRAMME DES VACANCES DE TOUSSAINT DU LUNDI 25 OCTOBRE AU VENDREDI 5 NOVEMBRE

Déroulement d'une journée à l'accueil de loisirs

7H30 -10H00: Accueil des parents et des enfants.

Durant cette période, l'enfant est accueilli par un animateur et peut pratiquer l'activité qu'il souhaite. A partir de 8h un petit déjeuner

sera proposé à l'ensemble des enfants.

10H00-11H30: Activités manuelles, culturelles, jeux collectifs. Activité dirigée par un animateur, proposée par celui-ci ou à l'initiative des enfants.

11H30-12H : Temps libre

12h-12h30: Passage au toilette et départ pour la cantine

12H30-13H30: Repas et débarrassage

13H30 : Accueil des enfants qui ne viennent que l'après midi.

14H00 : Relaxation.

14H30-16H00: Activités (Voir la tranche horaire 10h-11h30)

16H00: Goûter.

16H30-17H00: Rangement du centre .

17h00-18h30: Départ échelonné des enfants.

**LES INSCRIPTIONS DOIVENT ÊTRE FAITES AVANT
LE VENDREDI 15 OCTOBRE !**

Association KIRIKOU

7, Rue Roger Lèches 32270 Aubiet

Mail: asso-kirikou@orange.fr

Tél: 05-62-65-80-12

Site internet: www.assokirikou.fr

7-8 ANS

Les activités seront susceptibles d'être modifiées selon l'envie ou les besoins des enfants.

LUNDI 25 OCTOBRE	 <p>MATIN <u>Baguette magique</u> Crée une baguette magique comme un vrai sorcier.</p> <p>APRÈS MIDI <u>Duel de sorcier</u> Jeu dynamique.</p>
MARDI 26 OCTOBRE	<p>SORTIE : HALLE DES MACHINES À TOULOUSE Accompagnés de machinistes, partons en voyage à travers contes et légendes. Découvrons une architecture en mouvements et des mécanismes plus extraordinaires les uns que les autres. Et embarquons sur le dos d'une architecture en mouvement.</p> <p>DÉPART: 9H00 RETOUR: 18H00</p>
MERCREDI 27 OCTOBRE	 <p>MATIN <u>La porte des fées</u> Grâce à cette porte, des fées pourront venir veiller sur toi, te soutenir et t'accompagner dans tes rêves.</p> <p>APRÈS MIDI <u>Le jeu des géants nordique</u> Inspiré de mölkj, avec ton équipe, réussirez-vous à gagner assez de points.</p>
JEUDI 28 OCTOBRE	<p>MATIN <u>Le match des Trolls</u> Jeu dynamique: qui des trolls de la mer ou de la montagne remportera le duel?</p> <p>APRÈS MIDI <u>Grand jeu: le carré magique</u> Sauras-tu reproduire le carré à l'identique?</p>
VENDREDI 29 OCTOBRE	 <p>MATIN <u>Créons un village fantastique</u> Les 3 groupes réaliseront une partie du village.</p> <p>APRÈS MIDI <u>Jeu de piste: Alice au pays des merveilles</u> Retrouvons ensemble les amis d'Alice!</p>

LUNDI 1 NOVEMBRE	<p>Férié</p>
MARDI 2 NOVEMBRE	 <p>Grand jeu <u>Les 12 travaux d'Hercule</u> Serez-vous capables de vous mesurer au demi-dieu grec ?! Au programme : Epreuves physiques, sportives, jeux de réflexion...</p>
MERCREDI 3 NOVEMBRE	<p>MATIN <u>Grand jeu: La coupe des 4 maisons</u> Défends ta maison et résous des énigmes.</p> <p>APRÈS MIDI <u>Pixel Art</u> Sur le thème d'Harry Potter, reproduis les personnages emblématiques.</p>
JEUDI 4 NOVEMBRE	 <p>MATIN <u>La guerre des dragons</u> Stratégie, adresse et coopération seront mise en avant pour les vaincre.</p> <p>APRÈS MIDI <u>Activité manuelle</u> Fabrique ton dragon animé.</p>
VENDREDI 5 NOVEMBRE	<p>MATIN <u>Grand jeu: le pouvoir du dragon</u> À travers différentes épreuves permettons à Léon le dragon de retrouver le pouvoir de voler.</p>  <p>APRÈS MIDI <u>L'histoire de Léon le Dragon</u> Jeu de plateau.</p>